

CRESCER SAUDÁVEL



Programa de Alimentação Escolar



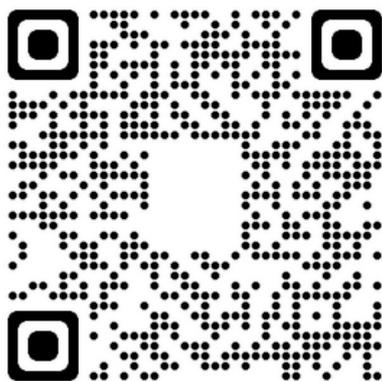
COMO POSSO ALMOÇAR NA ESCOLA?





Sabes onde marcar as refeições?

Entra em siga.edubox.pt ou utiliza o código QR para entrares na plataforma SIGA - Sistema Integrado de Gestão e Aprendizagem e utiliza as credenciais de acesso.





Como é que posso marcar?

Em siga.edubox.pt ir ao separador das «Marcações» deves selecionar a opção «Marcar/desmarcar» selecionando os dias em que pretendes almoçar, confirmando a seleção no final.

MAS ATENÇÃO...

As marcações devem ser realizadas **até às 17h do dia útil anterior**.

Depois dessa hora há um limite de senhas para venda e acresce um valor de 0,30€.

Independentemente do escalão ASE.

O escalão deve ser atualizado todos os anos junto do agrupamento de escolas.

E NÃO TE ESQUEÇAS...

Tens de **desmarcar as refeições quando não vais ao refeitório**, podes fazê-lo até às 10h do próprio dia.



Mas eu ainda não tenho credenciais...

Se ainda não tens credenciais apenas tens de **aceder à página principal do SIGA** e seleccionar onde diz **«Recuperar dados de acesso»**.

Aí vai ser pedido o email do encarregado de educação (o que está registado na escola) e de seguida, na caixa de entrada terão um email onde podem recuperar a password tanto da conta do encarregado de educação, como da conta do aluno.

Mas atenção que **apenas através da conta do encarregado de educação [LSB.EDxxxxxxx] é que se pode carregar o cartão.**



O que preciso de saber mais?

Este cartão virtual serve somente para as **refeições no refeitório escolar** e tem de ser carregado através da plataforma SIGA.

MAS COMO POSSO CARREGAR O CARTÃO VIRTUAL?

O cartão virtual deve estar ativo, para isso deves seleccionar «Cartão Escolar», lendo os termos e condições e preenchendo os dados pedidos.

Com o cartão já ativo, selecciona «Cartão Escolar» > «Carregar» > Escolhe o método de pagamento.



**Tens dúvidas?
Fala connosco!**

alimentacaoescolar@cm-lisboa.pt

(+351) 218 171 814

(+351) 218 173 546

(+351) 913 064 375



LISBOA